

映像革命 ARとVR

2016年に一大ブームを巻き起こした「ポケモンGO」に使用されたAR(拡張現実)。そして、東京ゲームショーで注目を集めたVR(仮想現実)。どちらも大きな話題となり、2016年はAR・VR元年となりました。そんなAR、VRについての雑誌・新聞記事をご紹介します。

ARとVR

1	特集 VR/AR 『SFマガジン』第57巻第6号	2016.12月号	早川書房	Z/910.5/S15
2	永江堂書店(第52回)ARとVRを読み解く10冊 『小説tripper』第121巻第69号 P.224~228	2016年冬季号	朝日新聞社	Z/905/S4
3	エコノミストリポート IT VR・AR最前線 仮想・拡張現実がもたらす映像革命 娯楽から産業用まで広がる市場 『エコノミスト』第94巻第38号 P.89~91	2016.9月20日特大号	毎日新聞社	Z/330.5/E1
4	VR・AR:2016年が元年。市場は急速に成長(特集 日本を立て直せ!すごいベンチャー100) 『週刊東洋経済』第6672号 P.37	2016.7月23日号	東洋経済新報社	Z/330.5/T4
5	3D設計データ利用 AR・VR開発拡大 製品ライフサイクル全体最適化 日刊工業新聞 朝刊 2016年9月29日 9面			
6	イノベーション 未来へつなぐ 4 VRとAR 仮想現実、ゲーム飛び出す ソニーやグーグル、ディスプレイ販売 日本経済新聞 朝刊 2016年12月30日 23面			
7	VR・ARで自治体をPR 経産省が動画制作支援 日本経済新聞 朝刊 2017年1月9日 3面			
8	旅行熱、VR・ARで喚起 JTB 着物試着を疑似体験 エイチ・アイ・エス スマホで海外の映像 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2017年1月16日 4面			
9	親子スクール ニュースイッチから 仮想現実、身近になるの? 住宅内覧や手術訓練にも活用 日本経済新聞 朝刊第二紙 日経プラスワン 2017年1月14日 9面			

東京ゲームショー

10	東京ゲームショー VR元年幕開け 映像進化 ブースに行列 触覚再現 新たな感覚 朝日新聞 朝刊 2016年9月16日 9面			
11	東京ゲームショー開幕 仮想現実 未来に興奮 読売新聞 朝刊 2016年9月16日 10面			
12	ゲームショー開幕 今年VR元年 産経新聞 朝刊 2016年9月16日 10面			
13	東京ゲームショー開幕 バンダイナムコエンターテインメント セガゲームス VR現実に、作品続々 日経産業新聞 朝刊 2016年9月16日 7面			
14	「東京ゲームショー」同じ空間体感人気 イケメン・美女 ときめくVR 「アイドルライブ」に没頭 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年9月21日 4面			

ARとポケモンGO

15	エコノミストリポート 世界で大ブーム ポケモンGO利用者は2億人超へ 任天堂の復活の命運を握る 『エコノミスト』第94巻第33号 P.98~100	2016. 8. 9・16日合併号	毎日新聞社	Z/330.5/E1
16	世界を虜にするポケモンGO 『Newsweek』第31巻第30号	2016. 8. 2号	阪急コミュニケーションズ	Z/051/N11
17	ポケモンGOの先は? IoTからIoTへ(特集 ゲームを科学する) 『日経サイエンス』第46巻第10号 P.46~49	2016. 10月号	日経サイエンス社	Z/450/S3
18	ARの伝道師 ポケモンGO 隠れた「拡張現実」に光 エンタメの力、壁破る GPSと連動 スマホで探す 日経産業新聞 朝刊 2016年7月22日 1面			

19	「ポケGO」で脚光 拡張現実 広がる 試着から倉庫設計まで NTTドコモ、眼鏡型端末開発へ 日本経済新聞 朝刊 2016年7月30日 13面
20	ポケモンGOを越えて(上)(下) 日経産業新聞 朝刊 2016年12月26日～12月27日【全2回】

ARの活用

21	きょうのことは＝拡張現実 AR ITで作った世界、現実を重ねる 日本経済新聞 朝刊 2016年7月23日 3面
22	質問なるほど＝AR技術って何？ 現実風景にCGを合成 スマホ普及で発展 毎日新聞 朝刊 2016年9月2日 3面

【地域活性・防災】

23	探訪Cool Fukushima(22)＝ARスタンプラリー ウルトラマンに会える(おわり) 福島民友 朝刊 2016年3月21日 25面
24	国連社など 緊急災害情報 AR技術使いスマホ向け提供 日刊工業新聞 朝刊 2016年5月18日 7面
25	ウルトラマンARスタンプラリー 福島県内周遊楽しんで 14日から 知事が魅力PR 福島民報 朝刊 2016年7月8日 3面
26	松本市、ファン呼び込み ARアプリ使いアニメ舞台巡り 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年9月16日 6面
27	ARで観光スポット情報 未来ボックス まず京都府と 日経産業新聞 朝刊 2016年9月26日 7面
28	愛知工科大 防災教育アプリ開発 津波の浸水状況・火災煙 スマホで拡張現実再現 日刊工業新聞 朝刊 2016年10月5日 23面
29	若松舞台スマホゲーム 新選組テーマ「薄桜鬼」 AR活用、観光振興 福島民友 朝刊 2016年10月13日 3面
30	JR東、埼玉の周遊促す AR技術を活用 スタンプラリー 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年11月25日 6面

【商業】

31	日本ロレアル 植樹 スマホで疑似体験 対象商品の寄付活動、身近に 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年1月29日 7面
32	アーバンリサーチ、来年にも ARでマニキュアお試し 肌色認識 お似合い提案 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年9月21日 7面
33	ジュピターショップチャンネル KDDI店で実施 AR使い仮想試着 中高年にアピール 日経産業新聞 朝刊 2016年11月16日 7面

【工業】

34	特集 ものづくりで芽吹くAR：製品開発から製造、保守まで 『日経ものづくり』第745号 P. 67～74	2016.10月号	日経BP社	Z/505/N3
35	AR(拡張現実)は、人間が手にした新たな未来：ARの変遷と展望 『情報管理』第59巻第8号 P. 526～534	2016. 11月号	科学技術振興機構	Z/335.9/J6
36	富士通研究所 パノラマ画像通じ 工場での作業 遠隔支援 日経産業新聞 朝刊 2016年3月24日 10面			
37	三菱電機、タブレットで容易に ARで設備検査効率化 点検項目・型番など表示 図面や書類不要 日経産業新聞 朝刊 2016年6月14日 9面			
38	イケア・ジャパン、アプリ全面刷新 家具配置 ARで500点体験 日経産業新聞 朝刊 2016年8月24日 14面			
39	KDDI 遠隔地映像中継システム ARで手書き指示 日刊工業新聞 朝刊 2016年10月3日 12面			
40	地盤ネットホールディングス 地盤の安全性 スコアで表示 スマホで簡単、家の購入判断に AR技術採用 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年10月3日 4面			
41	メルセデス・ベンツ日本、VRで車紹介 大阪・梅田で期間限定 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年10月5日 5面			

42	楽天、AR活用スマホアプリ 家具 部屋に仮想配置 ECでの購入支援 日経工業新聞 朝刊 2016年10月6日 10面
43	ダイハツ センサー付き工具と連動 車整備にAR端末 手順指示、作業円滑に 日経産業新聞 朝刊 2016年10月31日 13面
44	三菱電機 保守点検にAR活用 電力システム 作業時間2割減 日経産業新聞 朝刊 2016年11月8日 9面
45	三菱電機が新型機 レーザー加工時間7割減 AR技術を活用 位置合わせ自在 日経産業新聞 朝刊 2016年11月24日 12面

【医療】

46	腹腔鏡手術 ARで訓練 阪大が装置 熟練者の手順反復 日経工業新聞 朝刊 2016年8月8日 1面
47	菊池製作所が装着型ディスプレイ 術野に超音波3D画像 AR技術使い医療機器 日経工業新聞 朝刊 2017年1月17日 11面

VRの活用

48	VR (連載) 日経産業新聞 朝刊 2016年4月12日～4月20日【全7回】
49	広がるVR 身近に CST 理想の住宅を具現化 キャドセンター 世界遺産、160年前再現 日経産業新聞 朝刊 2016年8月23日 7面
50	姿現すVR 新居の空気 体感 エンタメだけじゃない!! 手術イメージ共有 日経産業新聞 朝刊 2016年12月16日 1面
51	ニュースのトリセツ=VR、なぜ注目? ゲーム以外にも用途拡大 日本経済新聞 朝刊 2017年01月16日 21面

【地域活性・防災】

52	AI・VR通じ地域活性化 クリプトン・フューチャー・メディアなど、10月札幌でイベント 日経産業新聞 朝刊 2016年7月7日 7面
53	凸版印刷、VR活用観光アプリ 日経産業新聞 朝刊 2016年7月21日 6面
54	ほっとタウン=高松常磐町商店街振興組合代表理事 野沢道雄氏 商店街、VR使い集客 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年8月8日 11面
55	興福寺の国宝、VRで再現 凸版印刷、色や模様を補完 日経産業新聞 朝刊 2016年8月24日 6面
56	埼玉・行田市がVR動画 姫と逃げて市内をPR ユーチューブで公開 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年8月26日 6面
57	凸版印刷、東京国立博物館で 大画面×GoogleでVR 茶壺の4K画像と内側映像 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年9月5日 6面
58	新サービス 記者がチェック=東京スカイツリーVR 超高層の窓ふき疑似体験 悪天候でもがっかりせず 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年9月19日 4面
59	日の丸リムジン VRでタイムトリップ タクシーで江戸時代観光 日経工業新聞 朝刊 2016年11月2日 3面
60	マジカル福島2016 JCが疑似体験マップ 白河名所360度の眺め 福島民友 朝刊 2016年11月3日 31面
61	凸版印刷 江戸城天守閣VR再現 東京国立博物館で公開 日経産業新聞 朝刊 2017年1月4日 6面

【商業】

62	深層リポート 沸騰! VR(バーチャルリアリティ 仮想現実)マネー 『週刊東洋経済』第6652号 P. 34～39	2016.4月16日号	東洋経済新報社	Z/330.5/T4
63	想定市場約9兆円 ベンチャーが次々名乗り:VR(特集 新年度の企業業績を全展望 伸びる会社 沈む会社; 日本企業の 新成長ストーリー 逆境下で伸びる会社; 注目のあの企業・業界) 『週刊東洋経済』第6664号 P. 77	2016.6月11日号	東洋経済新報社	Z/330.5/T4

64	特集 VR(バーチャルリアリティ)元年到来! 『経済界』第51巻第13号 P. 18~37	2016. 7. 5号	経済界	Z/330.5/K14
65	特集 VR バーチャルリアリティ沸騰：新時代の覇権を握るのは誰か 『ダイヤモンド』第104巻27号 P. 106~113	2016. 7. 9号	ダイヤモンド社	Z/330.5/S7
66	ITベンチャーのKABUKI VR使いネットで買い物 見たい角度から商品確認 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年8月8日 7面			
67	大日本印刷が3D化 ウェブで模擬購買 スーパー店内 VRで再現 商品開発に活用 ネットで買い物進化 日経産業新聞 朝刊 2016年10月3日 9面			
68	アパレルにVR ゴーグル通じ質感再現 背景・音楽も自在 サイキックが設備 ブランドの世界観映す 日経産業新聞 朝刊 2016年11月30日 9面			

【工業】

69	メルセデス・ベンツ日本、CCCと組む 書店でベンツVR体験 日経産業新聞 朝刊 2016年7月14日 7面			
70	建物環境をシミュレーション 風・光・熱の見える化 仮想現実感システム活用 大成建設、情報共有ツール 日刊工業新聞 朝刊 2016年8月4日 17面			
71	明電舎、作業員教育にVR 高層ビル転落など疑似体験 受講者は事故ゼロ 日経産業新聞 朝刊 2016年8月12日 11面			
72	日本ユニシス・エクセリューションが3DCAD 完成住宅 VRで体験 日刊工業新聞 朝刊 2016年8月19日 10面			
73	大京穴吹不動産 VRで物件疑似見学 日刊工業新聞 朝刊 2016年9月16日 18面			
74	3D空間作成サービス オートデスクが提供 完成前の建物 VRで体感 日刊工業新聞 朝刊 2016年9月22日 7面			
75	野村不動産・マンションのモデルルーム ドローン・VRで物件紹介 空間イメージを疑似体験 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年10月24日 4面			
76	住友林業 理想の新居 VRで体感 設計プランを立体投影 日経産業新聞 朝刊 2016年10月31日 9面			
77	サイバネットシステム VR開発段階に新機能 設計ミス軽減 日刊工業新聞 朝刊 2016年11月11日 11面			
78	明電舎、VRなど活用 作業員に安全体感教育 日経産業新聞 朝刊 2016年12月2日 15面			
79	東京流通センター 物流ビル40年ぶり建て替え テナント誘致にVR活用 日刊工業新聞 朝刊 2016年12月6日 16面			
80	設計・開発フロンティア=コンピュータシステム研究所 VR住宅展示場システム 実寸大 3Dモデルで体感 日刊工業新聞 朝刊 2016年12月13日 6面			
81	リビングギャラリー VR活用物件 内覧サービス 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2016年12月23日 6面			
82	東京シェアハウスが仲介サイト 民泊の物件 VRで内覧 外国人にもわかりやすく 日経MJ(流通新聞) 朝刊 2017年1月18日 9面			

【医療】

83	Life/style TECHNOLOGY VRビデオで体感する自閉症者の見る世界 『Newsweek』第31巻第26号 P. 61	2016.7月5日号	阪急コミュニケーションズ	Z/051/N11
84	GOOD SCIENCE : MEDICINE おなかのわが子とVRでご対面：妊娠 『Newsweek』第31巻第50号 P. 56~57	2016.12月27日号	阪急コミュニケーションズ	Z/051/N11
85	仮想現実端末で認知症疑似体験 当事者の気持ち知って 産経新聞 朝刊 2016年12月1日 14面			
86	千葉の企業 見え方を再現 認知症 VRで実感を「患者との隔たり 埋められれば」 朝日新聞 夕刊 2016年12月26日 1面			

※雑誌・新聞の記事は、各種データベースや参考資料で検索できます。

【参考】「本の森への道しるべ」逐刊No.4, No5